→絶縁シートを抜き取ってください。なお、抜き取った絶縁シートはすぐに捨ててください。

・電池は正しい方向で入っていますか？

→電池の入っている方向を確認してください。なお、間違った方向で入っていた場合は、正しい方向に入れ直してください。正しい方向で電池を入れたにもかかわらず、画面が表示されない場合は、本製品が故障している可能性があります。その際は弊社お客様相談センターまでご相談ください。

●画面表示が薄い

・「あつめてゴジラ」同士を接続している最中ではありませんか？

→「あつめてゴジラ」同士が接続中の時は画面表示が通常よりも薄くなるときがあります。故障ではありません。

→極端に寒い場所で使用した場合、画面表示が薄くなる場合があります。通常の湿度の場所で使用するようにしてください。

●時計再設定について

時計表示画面で方向ボタンの左とAボタンを同時に入力すると、時計設定画面になります。再設定を行なう場合は、「ハイ」を選んで時計の再設定を行なってください。再設定終了後、時計表示の文字選択画面になります。「モジ センタク」と画面に表示されたら方向ボタンの上・下で好きな文字のタイプを選んでAボタンで決定してください。時計再設定画面で「イイエ」を選んだ場合は文字選択のみを行なう事になります。

●仕様および外観は、改良のため予告なしに変更することがありますのでご了承ください。

●本書の内容の無断転載を禁じます。

●SEGAは（株）セガ・エンタープライゼスの商標です。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

商品のお問い合わせ先：
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012-235
受付時間：月～金10：00～17：00（除く祝祭日）

本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

●海外からの修理のご依頼、および海外への発送はお受けできませんのでご了承ください。

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

あつめてゴジラ 怪獣大集合

このたびは「あつめてゴジラ怪獣大集合」を
お買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みのうえ、
内容を理解してからお使いください。
なお「取扱説明書」は、お読みになった後も
本製品のそばなどに保管して
いつでも見られるようにしてください。

セット内容
・あつめてゴジラ怪獣大集合本体・取扱説明書・リチウム電池（テスト用）CR2032-2個

・©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1998
・GODZILLA AND THE CHARACTER DESIGN ARE TRADEMARKS OF TOHO CO., LTD.
・©1998 TOHO CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED

SEGA™

670-13070A

安全上のご注意

本製品をご使用の時は、特に次のことに注意してください。この注意事項を守らないと、死亡や病気の原因となることがあります。

保護者の方へ：必ずお読みください

●リチウム電池は、幼児の手の届かないところに保管してください。
リチウム電池を飲み込むと、窒息や中毒を起こす危険があります。
●万が一飲み込んだ場合には、ただちに医師に相談してください。

使用上のご注意

本製品をご使用のときは、次のことに注意してください。この注意事項を守らないと、本製品が故障したり、誤動作の原因となることがあります。

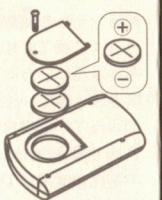
【使用環境について】

・高温になるところ、極端に寒いところ、煙のあたるところ、ほこりの多いところ、水を使うところや湿気の多いところでの使用や保管は避けてください。
・本製品を寒い屋外から暖房されている部屋に持ち込むと、急な温度変化により内部に水滴がつくことがあります。このようなときは、1時間ほど室内においてからご使用ください。

【取り扱いについて】

・本製品は精密な電子部品によって作られています。落としたり、ぶつけたりなどの強い衝撃を与えるような使用はしないでください。
・本製品の分解・改造は絶対にしないでください。
・本製品を水の中に入れたり、接続部分をぬらしたりしないでください。
・本製品を汚さないでください。特に接続コネクタ部分を汚さないようにしてください。なお、本製品が汚れたら、乾いた布で汚れを拭き取ってください。薬品や、洗剤、水などは絶対に使わないでください。
・接続をしていないときは、接続コネクタ部分に必ずキャップをかぶせてください。
・本製品を接続しているときに、無理に動かしたり、ひっぱったりしないでください。対戦ができなくなったり、破損の原因になります。
・本製品を使用していないときに、本製品どうしを接続したまま放置しないでください。故障の原因になるだけでなく、電池の消耗が早くなります。
・本製品の接続部分のふたや、キーチェーンを無理な方向に強くひっぱったり、曲げたりしないでください。

【電池について：電池を誤使用すると、発熱、破裂、液もれのおそれがあります】



・電池の交換は保護者のかたが行ってください。また、その際電池ぶたを止めているネジをなくさないようにしてください。
・電池は「リチウム電池　CR2032」を2つ使用してください。また、電池交換の際は、2つとも新しいものに交換してください。
・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
・＋（プラス）・－（マイナス）の極性に注意して電池を入れてください。
・電池交換後は必ずリセットボタンを押してください。なお、リセットボタンを押すときは、先の細い棒のようなものを使用してください。
・電池を交換したにもかかわらず動作しなかった場合は、すぐに電池をとりだし、電池の＋（プラス）・－（マイナス）の極性が正しいか、電池の種類《CR 2032が2個》は正しいか、2つとも新しい電池かどうかを確かめてください。
・電池をショートさせたり、分解、加熱、充電、変形、加工したり、火や水の中に入れたりしないでください。
・リチウム電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐにきれいな水で洗い流し、ただちに医師に相談してください。また、漏れた液が皮膚や衣服についたときは、きれいな水で洗い流してください。
・電池が消耗した際は、すみやかに新しい電池と交換してください。
・お使いになるときは、電池の表面を乾いた布でよく拭いてください。
・長時間使用しないときは、電池を取り出してください。

【液晶画面について】

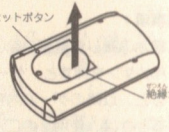
・本製品の液晶画面に強い衝撃を与えないでください。特に持ち運びの際はご注意ください。

【その他】

・透明のパックは梱包のためのものです。開封後はすぐに捨ててください。また、電池の絶縁シートは抜き取ったらすぐに捨ててください。

●ゲームを始める前に

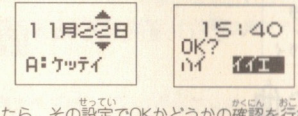
1.本体背面の絶縁シートを抜き、先の細い棒のようなもので、リセットボタンを押します。



2.時計合わせをします。

画面の表示に従い、年→月→日→時→分の順番で設定をします。

方向ボタンの上・下で選択をし、Aボタン（または方向ボタンの右）で決定となります。



全ての設定が終了したら、その設定でOKかどうかの確認を行ないます。

問題なければ、「ハイ」を選んでください。ゲームのタイトル画面が表示されます。

設定をやりなおす場合は「イイエ」を選んで、Bボタン（または方向ボタンの左）で前の画面に戻り設定をやり直してください。

ゲーム中、モードボタンを押すと画面下のゲームアイコン・時計アイコンが、ボタンを押すごとに交互に点滅します。

時計アイコン点滅時に、Aボタンを押して決定すると画面が時計表示画面になります。

時計表示画面では方向ボタンの左・右（またはA・Bボタン）で年月日表示と時刻表示が切り替わります。また、時計表示画面では約2分間でオートパワーオフ状態になります。

スリープボタンを押すと、また時計表示が開始されます。

時計表示画面では、時刻の確認のほかに時計の再設定や、時刻表示の文字を変更することができます。

詳しくは、「●故障かなとおもったら」中の「時計再設定について」をご覧ください。

時計表示画面からゲーム画面に戻る場合は、再度モードボタンを押して、画面下のゲームアイコンを点滅させAボタンで決定してください。ゲームが再開されます。

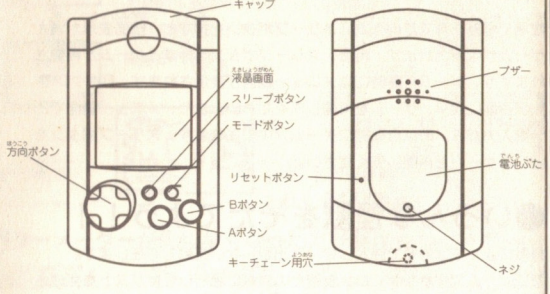
●ゲームの目的

・怪獣の卵を育て上げ、ゴジラやモスラ、キングギドラなどの怪獣に育てよう！！

・怪獣になったら、友達と対戦し、他の怪獣に突然変異させよう！！

・いろんな怪獣を育てて、対戦し、怪獣リストを完成しよう！！

●本体説明



●卵からベビー怪獣をかえそう

タイトル画面が静止した後で、A・Bボタンを同時に押すと画面に卵が出現します。

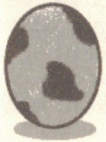
卵が画面に出現した後で、A・Bボタンを同時に押すと卵がかえりベビー怪獣が出現します。

ベビー怪獣が生まれると、まもなく「メニュー1　ボクジョウ」と表示されます。

4種類ある牧場の中から、どこかの牧場を一つ選び、ベビー怪獣を育てます。くわしくは「メニュー1　ボクジョウについて」をご覧ください。

●メニュー画面のみかた

怪獣を育てているあいだ、できる事は全てメニュー画面を呼び出して行います。メニュー画面はAボタンを1回押すと表示されます。



メニューは：

★メニュー1　ボクジョウ
★メニュー2　ゲキツイ
★メニュー3　DNA
★メニュー4　リスト
★メニュー5　タイセン
★メニュー6　サウンド

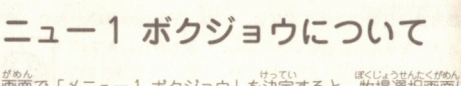
の6メニューから構成されています。

メニュー画面を最初に呼び出した時は「メニュー1 ボクジョウ」の画面が表示されています。方向ボタンの上・下で他のメニューに移動してください。それぞれのメニュー画面が表示されている時にAボタンを押すとメニュー選択が決定されます。メニュー画面中にBボタンを押せば怪獣を育てている画面に戻ります。

●メニュー1 ボクジョウについて

メニュー画面で「メニュー1 ボクジョウ」を決定すると、牧場選択画面になります。

牧場は：

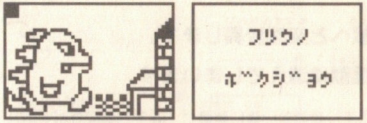


の4牧場から構成されています。

メニュー画面を最初に呼び出した時は「フツウノ　ボクジョウ」の画面が表示されています。方向ボタンの上・下で自分が怪獣を育てたいと思う牧場に移動してください。

牧場名が表示されている時に方向ボタンの左・右ボタンを押すとその牧場のグラフィックが確認できます。

自分が怪獣を育てている牧場では画面の左上に四角い印がついています。



Aボタンを押して怪獣を育てる牧場を決めてください。

Bボタンを押すとキャンセルされメニュー画面に戻ります。

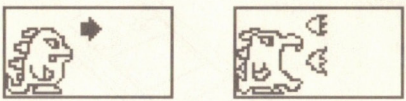
POINT：

最終的にどんな怪獣になるかは、どの牧場にどれくらいの時間いたかがとても大切なポイントとなってきます。

●メニュー2 ゲキツイについて

メニュー画面で「メニュー2 ゲキツイ」を決定すると、撃墜ゲームが始まります。

「撃墜ゲーム」は怪獣に対して攻撃してくる、地球防衛軍のミサイルを打ち落とすゲームです。ミサイルが上段・中段・下段のどこに飛んでくるのかを、方向ボタンの上・下で選択し、Aボタンで決定します。



3回の地球防衛軍の攻撃中、2回ミサイルを撃墜すると勝利となります。

ゲームに勝利すると怪獣はどんどんと強くなります。

ゲームが終了すると、メニュー画面の「メニュー2 ゲキツイ」に戻ります。

もう一度ゲームをする時はAボタンを押してください。ゲーム中にBボタンを押すとゲームはキャンセルされ、メニュー画面に戻ります。

●メニュー3 DNAについて

最終的に成長した怪獣は、それぞれDNAを持っています。
現在育てている怪獣のDNAをメニュー3で確認します。

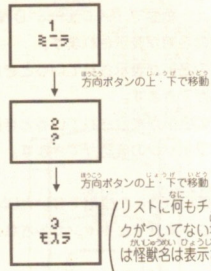
メニュー画面で「メニュー3 DNA」を決定すると、現在育てている怪獣の名前が表示されます。
怪獣の名前が表示されているときに、方向ボタンの左を押すとDNAの確認ができます。
怪獣の名前が表示されているときに、方向ボタンの右を押すと怪獣のグラフィックの確認ができます。

最終的に成長した怪獣でないとDNAの確認は行えません。
Bボタンを押すとキャンセルされメニュー画面に戻ります。

●メニュー4 リストについて

「メニュー4 リスト」が怪獣リストです。
あなたが、どの怪獣を育てたか、どの怪獣に勝利したことがあるか、どの怪獣を見たことがあるかを確認することができます。

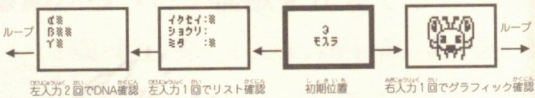
★メニュー画面で「メニュー4 リスト」を決定すると、怪獣番号と怪獣名のページが表示されます。
怪獣番号と怪獣名が表示されている時に方向ボタンの上・下を押すと次の怪獣の怪獣番号に移動できます。
ただし、「イクセイ」「ショウリ」「ミタ」のいずれにもチェックがついていない怪獣については番号のみが表示され、怪獣名は「?」と表示されます。



★怪獣番号・怪獣名を表示中に、方向ボタンの左・右ので、表示されている怪獣のリスト・DNA・怪獣のグラフィックの確認ができます。

★リストの意味

「イクセイ」：自分が育てた事があるという意味
「ショウリ」：対戦でその怪獣に勝った事があるという意味
「ミタ」：自分が育てた、もしくは対戦の結果に関わらずその怪獣を見たという意味



★注意事項

1.次の怪獣に方向ボタンの上・下で移動できるのは怪獣番号・怪獣名表示の時だけです。
(リスト画面・DNA画面・グラフィック画面では方向ボタンの上・下の入力はできません。)
2.怪獣名が「?」で表示されている時は、方向ボタンの左・右の入力はできません。
どの画面でもBボタンを押すとリストがキャンセルされメニュー画面に戻ります。

●メニュー5 タイセンについて

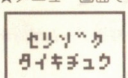
友達の「あつめてゴジラ」と対戦できるモードです。
各怪獣にはDNAが存在しており、友達の怪獣に勝利すると、相手のDNAを吸収し、自分の怪獣は

別の怪獣へと突然変異します。
負けた怪獣は消えてしまいます。

負けて消えてしまわない様に撃墜ゲームで自分の怪獣を鍛えておきましょう。

★注意事項：
対戦が行えるのは最終的に成長した怪獣だけです。
最終的な怪獣になるまではタイセンを選んでも機能しません。

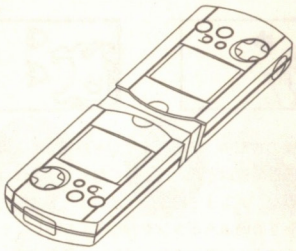
★メニュー画面で「メニュー5 タイセン」を決定すると、画面に



と表示されます。

2台の「あつめてゴジラ」を下の図のようにし、「あつめてゴジラ」同士の接続を行ってください。

≪接続図≫



「セツゾク タイキチュウ」画面の時に「あつめてゴジラ」同士の接続がなかった場合は、一定時間経過後、メニュー画面に戻ります。

2台の「あつめてゴジラ」の接続が確認できれば、「データ コウカンチュウ」画面になります。

★注意事項：
データ交換中は「あつめてゴジラ」同士の接続を外さないでください。接続を外すと対戦ができなくなります。
画面に「キリハナシテ クダサイ」と表示されたら、2台の「あつめてゴジラ」の接続を外してください。
双方の画面に「タイセン カイシ」と表示され、対戦が開始されます。

パワーメーター

パワーメーター

★対戦中
先攻・後攻は自動的に決定され、それぞれ交互に攻撃を繰り返します。

パワーメーターが先になくなった方が負けとなります。

攻撃方法は怪獣によって異なり、攻撃しても効かないときや、通常よりもダメージを与えることができる会心の一撃も存在します。

★対戦後
●対戦に勝った場合…演出画面が入り別の怪獣に突然変異します。
●対戦に負けた場合…演出画面が入り、怪獣が消えて、ゲームエンドとなります。再度 卵から怪獣を育ててください。リストデータなどは継続されます。ゲームオーバー画面でA・Bボタンを同時に押すとタイトル画面が表示され再度 卵から怪獣を育てることができます。

メニュー画面より「メニュー5 タイセン」を選択し、「セツゾク タイキチュウ」の時ではBボタンでメニュー画面に戻ります。それ以降はキャンセルを受けつけません。

●メニュー6 サウンドについて

メニュー画面で「メニュー6 サウンド」を決定するとサウンドのＯＮ/ＯＦＦが選択できます。
方向ボタンでONかＯＦＦかを選択し、Aボタンで決定してください。決定後はメニュー画面表示となります。「メニュー6 サウンド」表示画面でBボタンを押すとサウンドがキャンセルされメニュー画面に戻ります。

●ゲームの中断

牧場で怪獣を育てている間にスリープボタンを押すと、画面表示が消え、ゲームが中断されます。再度、スリープボタンを押すとゲームが再開されますが、ゲーム再開時にはメニュー画面が表示されます。Bボタンで牧場画面に戻り、ゲームを再開してください。また、メニュー画面で2分間入力がない時は自動的にゲームが中断されます。スリープボタンを押してゲームを再開してください。

●いろんな怪獣をそだてよう！！

怪獣によっては対戦で勝利しないと出現しない怪獣も存在します。
撃墜ゲームで怪獣を強くし、友達との対戦に勝利し怪獣リストを完成させましょう！！
卵から怪獣までは、短時間で成長します。友達との対戦に負けて怪獣が消えてしまっても、新しい卵からすぐに怪獣に成長します。再度、育てる牧場や、牧場にいる時間を変えて怪獣を育てあげましょう。

●寿命がつきてしまったら

怪獣は対戦で負けて生涯を終えるか、寿命で生涯を終えるかで消えてしまいます。寿命で生涯を終えた怪獣は次に出現する卵にある程度の強さを引き継いでいます。
寿命で生涯を終えた事を示す画面（YOU DEAD画面）で、A・Bボタンを同時に押すとタイトル画面が表示されます。

●とっても気をつけてね

★注意事項：

画面に電池の残り容量が少ないという警告が出たら、電池を交換してください。Aボタンを押すと、ゲームは継続できますが、そのままゲームを継続すると、以降のゲーム内容が保存されない場合があります。電池を交換するときは、使用上のご注意「電池について」をお読みください。また、ゲーム内容のデータの保証はいたしかねますのでご了承ください。

← こういう表示が出たら電池を交換してね。

●その他

■「あつめてゴジラ」同士での接続の際の注意事項

・キャップを外し、隙間があかないよう、奥までぴったり差し込んでください。
・接続しているときに、無理に動かしたり、ひっぱったりしないでください。
・接続しないときは常にキャップをかぶせておいてください。
・キャップを外したときに、キャップをなくさないようご注意ください。

■電池の寿命について

電池は時計、およびゲームを動作させるために使用されており、電池寿命は遊び方によって異なります。電池寿命は約100時間です。ただし、対戦を多く行なうと、電池寿命は短くなります。また、使用しないときは必ずスリープボタンを押してください。つけたままにしておくと電池寿命が短くなります。

●故障かなとおもったら

●画面が表示されない

・絶縁シートがささったままではありませんか？